

PROGETTO:

GAME@SCHOOL

RISORSE USATE NEL PROGETTO



UMANE

- Professori (Brembio e Robilant)
- Studenti(Brembio e Robilant)

Benefici del progetto



Professori

-condividere con gli studenti contenuti e strategie.

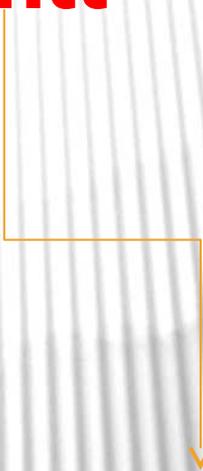
Alunni

-avranno l'opportunità di apprendere tecniche legate al problem solving e team building.

Diagramma di Gantt



Tabella Gantt



Linea Temporale Gantt

		Nome	Durata	Tabella Gantt	Termine	Nome risorsa
1		<input type="checkbox"/> Game@school	81 giorni?	04/11/16 8.00	24/02/17 17.00	
2		<input type="checkbox"/> Allestimento aula ma...	34 giorni?	04/11/16 8.00	21/12/16 17.00	
3		<input type="checkbox"/> Somministrazione l...	12 giorni?	04/11/16 8.00	21/11/16 17.00	
4		<input type="checkbox"/> Lezione 1 Brembio	3 giorni?	04/11/16 8.00	08/11/16 17.00	
5		Scelta dei ruoli	1 giorno?	04/11/16 8.00	04/11/16 17.00	Studenti
6		introduzione del gi...	1 giorno?	05/11/16 8.00	07/11/16 17.00	Professori
7		Formazione team	1 giorno?	08/11/16 8.00	08/11/16 17.00	Professori
8		<input type="checkbox"/> Lezione 2 Brembio	4 giorni?	09/11/16 8.00	14/11/16 17.00	
9		gioco libero 30-45'	1 giorno?	09/11/16 8.00	09/11/16 17.00	Studenti
10		verifica dei team 15'	1 giorno?	10/11/16 8.00	10/11/16 17.00	Professori
11		avvio della session...	1 giorno?	11/11/16 8.00	11/11/16 17.00	Professori
12		discussione risultati...	1 giorno?	14/11/16 8.00	14/11/16 17.00	Professori
13		<input type="checkbox"/> Lezione 3 Brembio	3 giorni?	15/11/16 8.00	17/11/16 17.00	
14		Gioco libero 45'-60'	1 giorno?	15/11/16 8.00	15/11/16 17.00	Studenti
15		avvio della session...	1 giorno?	16/11/16 8.00	16/11/16 17.00	Professori
16		discussione risultati...	1 giorno?	17/11/16 8.00	17/11/16 17.00	Professori
17		<input type="checkbox"/> Lezione 4 Brembio	2 giorni?	18/11/16 8.00	21/11/16 17.00	
18		test e riempimento ...	1 giorno?	18/11/16 8.00	18/11/16 17.00	Studenti
19		verifica delle comp...	1 giorno?	21/11/16 8.00	21/11/16 17.00	Professori
20		Test conclusivo Brembio	1 giorno?	21/12/16 8.00	21/12/16 17.00	Studenti
21		<input type="checkbox"/> Allestimento aula ma...	35 giorni?	09/01/17 8.00	24/02/17 17.00	
22		<input type="checkbox"/> Somministrazione l...	35 giorni?	09/01/17 8.00	24/02/17 17.00	
23		<input type="checkbox"/> lezione 1 Robilant	3 giorni?	09/01/17 8.00	11/01/17 17.00	
24		scelta dei ruoli	1 giorno?	09/01/17 8.00	09/01/17 17.00	Studenti
25		introduzione del gi...	1 giorno?	10/01/17 8.00	10/01/17 17.00	Professori
26		Formazione team	1 giorno?	11/01/17 8.00	11/01/17 17.00	Professori
27		<input type="checkbox"/> lezione 2 Robilant	4 giorni?	12/01/17 8.00	17/01/17 17.00	
28		gioco libero 30'-45'	1 giorno?	12/01/17 8.00	12/01/17 17.00	Studenti

Linea temporale di Gantt

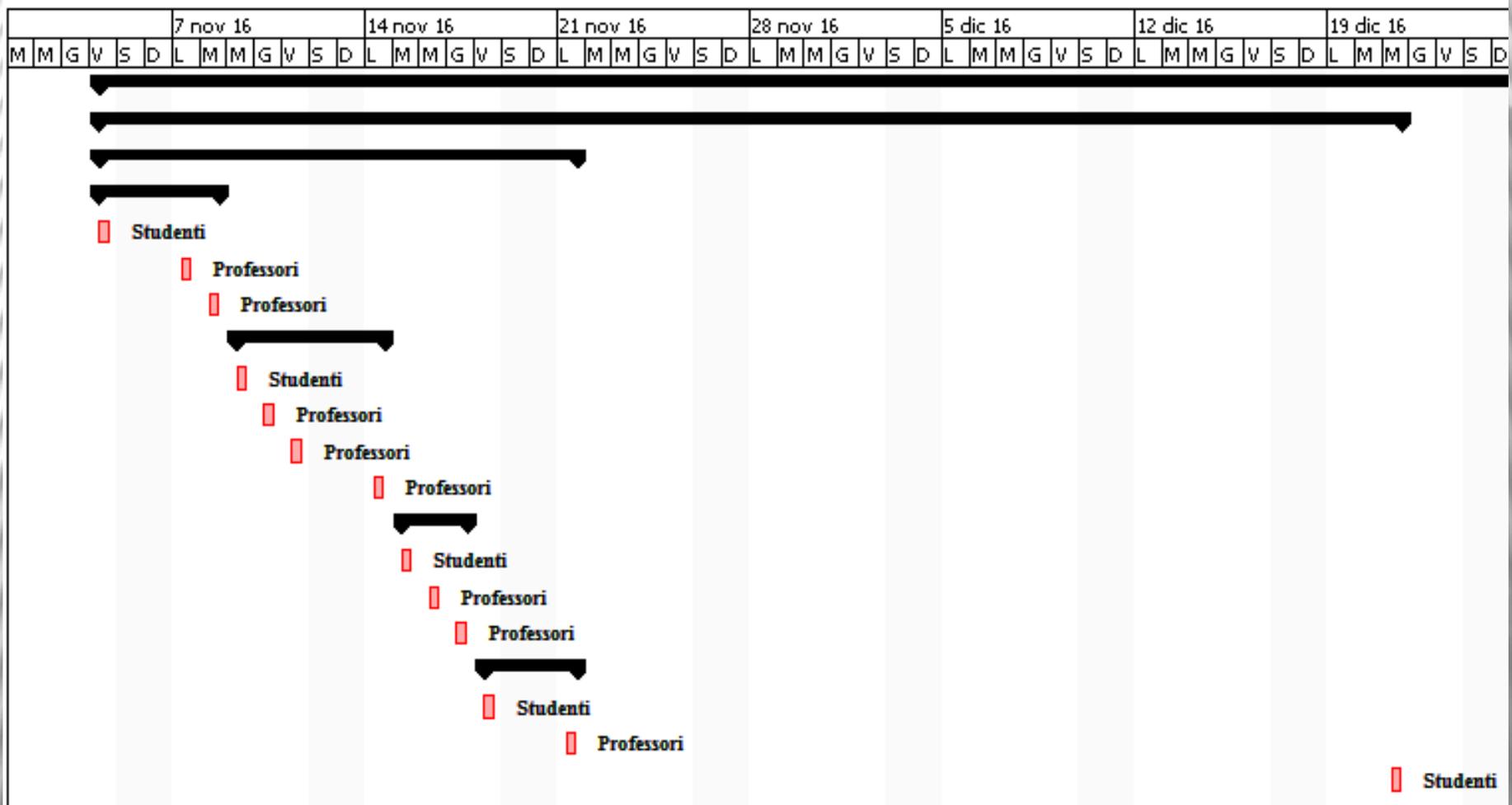


Tabella Matrice RACI

Scuola	Biagio Pascal
Data	4/11/2016-24/02/2017
Progetto	Game@school

Matrice RACI		Risorse				
		Terracina	Mecella	Foglietta	Docente Brembio	Docente Robilant
Attività	Allestimento aule magne	C	C	R	I	I
	Somministrazione lezioni Brembio	A	A	I	C	I
	Somministrazione lezioni Robilant	A	A	I	I	C
	Test conclusivi	R	C	I	I	I

Estratto del progetto Network Brembio

Game@school

Allestimento aula magn...

Somministrazione lezioni...

Lezione 1 Brembio

Scelta dei ruoli

introduzione del gioco, d...

Formazione team

gioco libero 30-45'

verifica dei team 15'

avvio della sessione di g...

discussione risultati 30'

Lezione 2 Brembio

Gioco libero 45'-60'

avvio della sessione di g...

discussione risultati 30'

Lezione 3 Brembio

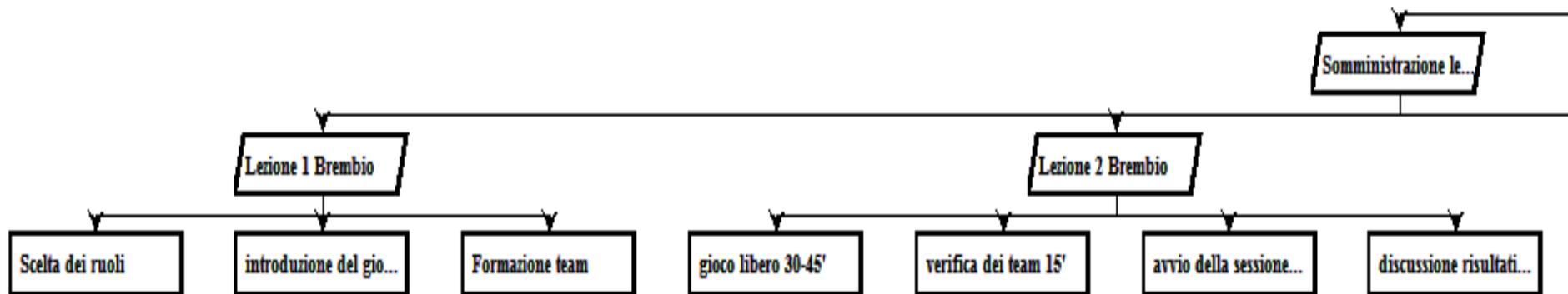
test e riempimento quest...

verifica delle competenze...

Lezione 4 Brembio

Test conclusivo Brembio

Estratto di WBS



Estratto del documento SAL

Stato di Avanzamento dei lavori numero **_1.3**

Progetto **_Game@school**

Data Contratto **31/10/2016**

SAL (STATO DI AVANZAMENTO DEI LAVORI)



Descrizione	Importo in euro
Lavagna multimediale fornito da Eugeni Tecnologie	A carico dell'Università La Sapienza
Tablet fornito da Eugeni Tecnologie	A carico dell'Università La Sapienza
Software Opedia fornito da Eugeni Tecnologie	A carico dell'Università La Sapienza
Banchi forniti da Eugeni Tecnologie	A carico dell'Università La Sapienza
Sedie fornite da Eugeni Tecnologie	A carico dell'Università La Sapienza
Totale somma impegnata	A carico dell'Università La Sapienza

Descrizione	Date
Consegna del materiale Brembio	2/11/2016
Consegna del materiale Robilant	7/01/2017

Modello di scheda di Work Package

WP ID:	0001	Assegnato a: FRANCESCA & MARIANNA	
Data emissione:	25/11/2016	Inizio Attività:	Fine prevista attività:
Data ultima modifica:	22/02/2017	4/11/2016	24/02/2017
Descrizione del lavoro		Responsabile	Note
L'oggetto di questo progetto è l'utilizzo di un gioco virtuale per la didattica della fisica e più in generale delle discipline scientifiche		Terracina	
		Mecella	
Vincoli			
Assenze banchi Assenze sedie Assenze professori Assenze alunni Assenze lavagna multimediale Assenze tablet Assenze software Opedia			
Assunzioni			
Università La Sapienza			
Input			
Università La Sapienza			
Risorse			
Lavagna multimediale Tablet Software Opedia Banchi sedie			
Interfacce			
Università La Sapienza			



Allestimento Aula Roma Robilant