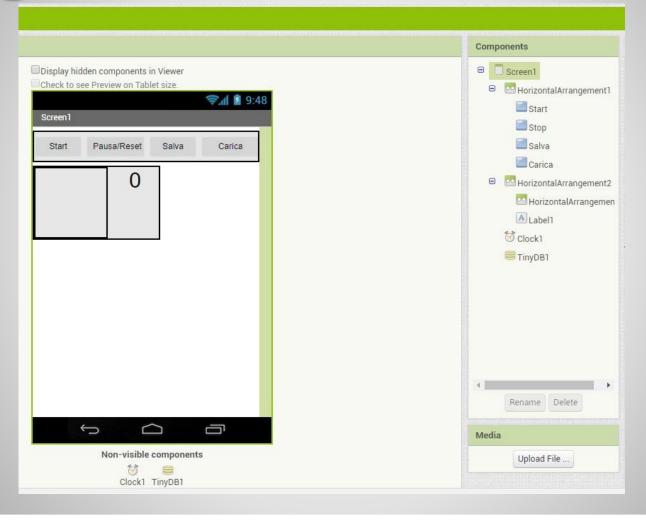
Cronometro App Inventor Daniele Maione & Nicola Delahays 3A

Slides con progettazione, blocchi e screenshot dell'applicazione cronometro semplificato.

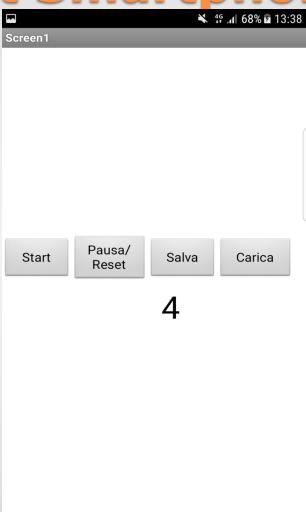
Blocchi:

```
do set Clock1 . TimerEnabled to true
                                                         when Salva .Click
                                                         do call TinyDB1 .StoreValue
             when Stop . Click
                                                                                     Tempo 1
                                                                                    Label1 Text
             do set Clock1 . TimerEnabled to false
                                                                        valueToStore
             when Stop LongClick
                                                          when Carica .Click
             do set Clock1 . TimerEnabled to false
                                                          do set Label1 . Text to call TinyDB1 . GetValue
                 set Label1 . Text to 0
                                                                                                          Tempo 1
                                                                                         valuelfTagNotThere Label1 Text
             when Clock1 .Timer
             do set Label1 * . Text * to C Label1 * . Text * + (1)
△0 🔯 0
Show Warnings
```

Progettazione:



Screenshot Smartphone:



Spiegazione:

- In questa applicazione abbiamo creato un cronometro a 4 tasti molto semplificato.
- Nella progettazione abbiamo usato 4 tasti (start, stop/reset, salva, carica), 1 etichetta, 3 allineamenti orizzontali, 1 etichetta, un sensore (orologio) e un tinyDB.
- Il tasto stop/reset ha una doppia funzione infatti se si preme una sola volta il timer si stoppa mentre se viene tenuto premuto si resetta e torna a 0.
- Quando si stoppa il timer si può salvare il tempo e successivamente caricarlo con il pulsante carica.