

Cronometro App Inventor Daniele Maione & Nicola Delahays 3A

**Slides con progettazione, blocchi e
screenshot dell'applicazione
cronometro semplificato.**

Blocchi:

```
when Start .Click
do set Clock1 .TimerEnabled to true

when Stop .Click
do set Clock1 .TimerEnabled to false

when Stop .LongClick
do set Clock1 .TimerEnabled to false
set Label1 .Text to 0

when Clock1 .Timer
do set Label1 .Text to Label1 .Text + 1

when Salva .Click
do call TinyDB1 .StoreValue
tag "Tempo 1"
valueToStore Label1 .Text

when Carica .Click
do set Label1 .Text to call TinyDB1 .GetValue
tag "Tempo 1"
valueIfTagNotThere Label1 .Text
```

⚠ 0 ✖ 0
Show Warnings

Progettazione:

Display hidden components in Viewer
 Check to see Preview on Tablet size.

Screen1

Start Pausa/Reset Salva Carica

0

9:48

Non-visible components

Clock1 TinyDB1

Components

- Screen1
 - HorizontalArrangement1
 - Start
 - Stop
 - Salva
 - Carica
 - HorizontalArrangement2
 - HorizontalArrangemen
 - Label1
 - Clock1
 - TinyDB1

Rename Delete

Media

Upload File ...

Screenshot Smartphone:



Spiegazione:

In questa applicazione abbiamo creato un cronometro a 4 tasti molto semplificato.

Nella progettazione abbiamo usato 4 tasti (start, stop/reset, salva, carica), 1 etichetta, 3 allineamenti orizzontali, 1 etichetta, un sensore (orologio) e un tinyDB.

Il tasto stop/reset ha una doppia funzione infatti se si preme una sola volta il timer si stoppa mentre se viene tenuto premuto si resetta e torna a 0.

Quando si stoppa il timer si può salvare il tempo e successivamente caricarlo con il pulsante carica.